Sommaire du Cahier des charges

1 - Cahier des charges

1. La couverture :

2. Les cibles :

3. Les objectifs quantitatifs :

4. Les périmètres du projet :

2 - Graphisme et ergonomie

La charte graphique :

1. La planche de tendance :

2. Le logo :

3. La typographie :

4. La palette de couleurs :

5. La Maquette :

6. L’arborescence du site :

3 – Spécificités et livrables

1. Le contenu de votre site :

2. Les contraintes techniques :

3. Les livrables :

4. Le planning :

1 2. Les cibles :

Nous visons un public de particuliers, pratiquants le jeu et/ou la peinture sur figurines,

1. 3. Les objectifs quantitatifs :

• Nous visons un volume de trafic d’environ 1000 par an.

• Avec un volume de contact d’environ 10 par an.

• Notre site va contenir entre 10 et 20 pages.

1. 4. Les périmètres du projet :

• Utiliser ces langages de préférence : HTML5, CSS, Javascript

• Notre site va contenir diverses bases données, et les personnes pourront faire leurs propres base de donnée sur le site,

• Nous adapterons notre site sur version mobile et puis par la suite sur PC.

* Nous allons utiliser la géolocalisation, création de compte, ajout de photo

2 - Graphisme et ergonomie

La charte graphique :

1. La planche de tendance : Les principales images du site seront des photos de figurines peinte par la communauté

2. Le logo :

3. La typographie : Caveat brush, en différente tailles selon les besoins,

4. La palette de couleurs : Pour le fond du site : rouge foncé (6D2F2F) à rouge plus clair (AB5454), pour la plupart des boutons gris foncé (666666) à noir (000000), pour les texte la majorité sera en rouge orangé (F44336) ou bien en Noir (000000)

5. La Maquette : Sera faite sur Figma en version Iphone 14/15 et Desktop

6. L’arborescence du site : La page d’accueil sera le niveau 1

Ensuite en niveau 2 nous auront 3 grandes catégories (galerie photos, mes armées et mon suivi matériel)

3. 1. Le contenu de votre site :

• Création des menus, icônes, effets, boutons dynamiques.

• Création de textes spécifiques

• Les textes sont en rapport avec les figurines présentés sur les photos.

Voici 3 grands axes spécifiques souhaités :

1, Poster des photos de ces figurines

2, Base de données par armées pour pouvoir suivre les figurines que l’on possède déjà et celle qui nous manques

3, Éventuellement une dernière catégorie pour recenser le matériels que l’on possède, et surtout les pots de peinture

3. 2. Les contraintes techniques :

Les besoins connexes à ce projet que le prestataire doit fournir :

• Héberger notre site internet.

• Assurer la maintenance.

3. 3. Les livrables :

Les informations que nous souhaitons voir apparaître dans le devis :

• Présentation de la société.

• Découpage des tâches pour un tarif / jour.

• Calendrier de réalisation.

• Accélérer le site au maximum.

• Améliorer le référencement du site.

• Créer toute la partie back-end du site.

• Ajouter les pages (Activités, contacts, inscriptions).

• Ajouter une partie administrateur et ses fonction (nombre d’utilisateurs inscrits et nombre de

commandes).

• Ajouter les fonctionnalités (API, icones et menu dynamique).

* Assurer l’hébergement du site.

3. 4. Le planning :

Agenda des dates souhait.es pour la validation des différentes étapes du projet :

• Date de la création : 14 mai 2024.

• Validation des maquettes : 25 mai 2024.

• Validation des contenus :

• Validation du site :

• Dates des tests :

• Date de mise en ligne :